// ConsoleApplication42.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

class Base {

public:

virtual void f() = 0; //Абстрактра функція (клас також стає абстрактним)

};

class Derived1 : public Base

{

public:

void f() //Перевизначення методу предка (скриває метод предка)

{

printf("Hello from derived1 \n");

}

void f2()

{

printf("ssss");

}

};

class Derived1\_1 : public Derived1

{

public:

void f() //Перевизначення методу предка (скриває метод предка)

{

printf("Hello from derived1\_1 \n");

}

void f2()

{

printf("ssss");

}

};

//------------------------

class Derived2 : public Base

{

public:

void f() //Перевизначення методу предка (скриває метод предка)

{

printf("Hello from derived2 \n");

}

};

int main()

{

Derived1\* pd1 = new Derived1();

Derived1\_1\* pd11 = new Derived1\_1();

Base\* pb = pd1;

pb->f(); //Покажчик pb містить адресу з покажчика pd1 (Derived1)

pb = pd11;

pb->f(); //Покажчик pb містить адресу з покажчика pd1 (Derived1\_1)

system("pause");

return 0;

}